

# 臺北市立內湖高工 111 學年度第二學期第 2 次定期考查電子科二年級試卷

科目	微處理機	適用 班級	電子科 二年級	班 級		姓 名		學 號	
作答方式	<input type="checkbox"/> 直接作答 <input checked="" type="checkbox"/> 電腦畫卡 <input type="checkbox"/> 畫卡手寫								

## 一、單選題（34 題，每題 3 分，共 102 分）

1. CPU 將從程式記憶體讀進來的指令運算碼（OP code）放在何處？  
(A) 累加器（ACC） (B) 程式計數器（PC）  
(C) 堆疊（STACK） (D) 指令暫存器（IR）
2. 下列暫存器何者儲存 ALU 運算後的狀態，例如進位、同位、輔助進位、溢位等？  
(A) 旗標（狀態）暫存器 (B) 指令暫存器  
(C) 程式計數器 (D) 堆疊。
3. 微電腦系統中，當呼叫副程式、產生中斷等狀況下，會把目前的程式位址及旗號存起來，等回歸時可再取回，此時程式計數器的值和旗號是存於何處？  
(A) 控制單元 (B) 堆疊  
(C) 通用暫存器 (D) 虛擬記憶體
4. 某一種使用單位址指令的電腦，其指令結構只有二個欄位：運算碼和位址碼，每一指令佔用 32 bits，若此電腦之指令組共有 220 種運算，而指令是使用直接定址模式，則可定址的記憶體空間大小（單位：byte）最接近於  
(A) 64K (B) 128K (C) 1M (D) 16M
5. 電腦 CPU 內部的「定址模式（Addressing Mode）」是用來當作什麼功用的？  
(A) 指令解碼 (B) 運算執行  
(C) 指令提取 (D) 運算元提取
6. 在 8088 指令中，指令 MOV AX, [BX+9]是屬於下列何種定址方式？  
(A) 位移定址 (B) 暫存器間接定址  
(C) 暫存器定址 (D) 堆疊定址。
7. 執行下列 80×86 組合語言程式片段後，在四個暫存器 A、B、C 及 D 中，哪二個暫存器的內容會對調？  
PUSH A  
PUSH D  
PUSH C  
PUSH B  
POP B  
POP C  
POP A  
POP D  
(A) A 與 B (B) C 與 D (C) A 與 D (D) B 與 C
8. 在 AX 暫存器中 MSB 為位元 15，而 LSB 為位元 0，請問要將 AX 的位元 14、位元 11、位元 10、位元 5、位元 1 及位元 0 的值設為 1 而不改變其它位元的值時，應該使用下列何種指令？  
(A) AND AX, 4C23H (B) OR AX, 4C23H  
(C) XOR AX, 4C23H (D) MOV AX, 4C23H
9. 已知堆疊指標 SP=2000H，且往較低位址存入 (push)資料，當執行三個 PUSH AX 與一個 POP BX 時，SP 指在？  
(A) 1FFAH (B) 1FFCH (C) 1FFE H (D) 2004H
10. CPU 可直接執行的語言為：  
(A) BASIC 語言 (B) 組合語言  
(C) 機器語言 (D) 高階語言。
11. MCS-51 之原始檔經組譯器（Assembler）組譯後成為目的檔，以下何者為目的檔之副檔名？  
(A) ASM (B) OBJ (C) TSK (D) HEX。
12. 下列何者不屬於高階程式語言？  
(A) C++ (B) Java (C) 組合語言 (D) C#
13. 作業系統的功能不包含  
(A) 分配及管理系統資源  
(B) 建立使用者介面  
(C) 文書處理  
(D) 執行應用軟體，並提供執行時期所需之服務
14. 下列有關程式被轉換成執行檔的敘述，何者不正確？  
(A) 編譯器（compiler）的輸入是原始程式檔（source file）。  
(B) 直譯器（interpreter）能夠執行原始程式。  
(C) Linker 的功能是將不同的目的程式檔（object files）連結成可執行檔（executable file）。  
(D) 原始程式檔是由 Loader 負責載入編譯器中。
15. 下列何者是電腦系統架構的最底層？  
(A) 硬體 (B) 系統程式  
(C) 應用程式 (D) 作業系統
16. 下列對單工、半雙工與全雙工的敘述何者有誤？  
(A) 同一時間可以發送與接收，則稱為全雙工  
(B) 現在使用的電話屬於半雙工  
(C) 數位無線電視為單工  
(D) 如果一方只能發送資料，另一方只能接收資料，則稱為單工



臺北市立內湖高工 111 學年度第二學期 第二次段考 電子科 二年級試卷

科目	微處理機	適用 年級	電子科	班 級	二年級	姓 名		座 號	
作答方式	<input type="checkbox"/> 直接作答 <input checked="" type="checkbox"/> 電腦畫卡 <input type="checkbox"/> 畫卡手寫								

一、選擇題

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
D	A	B	D	D	A	C	B	B	C
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
B	C	C	D	A	B	A	B	D	A
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
B	D	B	B	C	D	A	C	A	D
31	32	33	34						
C	C	A	D						