

# 寫作測驗

施測對象：高一

選用題目：知性

分數落點：

3分（1/2強）

4分（1/3弱）

5分（約1.2人/班）

1

網路科技影響當代社會生活，社交軟體成為人際互動的重要管道。為了吸引更多入瀏覽，網紅往往以開發打卡地點、刻意擺拍修圖，或標新立異、語出驚人，針對人們追隨潮流的心理，建立話題，引起注意。黃哲斌在〈愛與死與IG網紅〉一文中認為，社群媒體是人類互助、資訊共享的橋樑，也可以是造假、虛偽、尖酸刻薄的利器。他指出「自戀文化」、「相對剝奪感」和「助長霸凌」等三大副作用，並視IG為投射自我的鏡子，思索如何藉此照見自己與世界，免於扭曲。

班級 姓名 學號

2

請根據自身或觀察周遭朋友使用網路社群軟體的經驗，歸納社群平台使用的優缺點與心得，以「我看網路社群使用」為題，書寫一篇結構完整的文章，文長450字以上。

寫作指引：

1. 務必抄題：「我看網路社群使用」。

2. 文章至少分三段書寫，內容應包含：

(1) 「介紹你最常使用的社群軟體，並分析該軟體的優、缺點」

(2) 「說明自己或周遭朋友使用社群軟體的經驗」

(3) 「從自身經驗反思社群軟體引發的現象與問題，並提出你的意見。」

\* 自戀文化：透過人為的操作，如擺拍、設計場景、美肌、濾鏡等，拼貼出與現實情況截然不同的夢幻質感。

\* 相對剝奪感：相較於網紅的富裕，個人生活物質條件遠遠不如時，所引發的自卑、自嘆的情緒。

\* 助長霸凌：臉書的讚數、IG的愛心數和追蹤人數等，成為同儕間的人氣指標。又由於IG具備高度匿名性，容易滲透於學生族群，成為校園流言與霸凌的集散地。

1

# ①引導文

論點：定義、下判斷、說結果



網路科技影響當代社會生活，社交軟體成為人際互動的重要管道。為了吸引更多人瀏覽，網紅往往以開發打卡地點、刻意擺拍修圖，或標新立異、語出驚人，針對人們追隨潮流的心理，建立話題，引起注意。黃哲斌在〈愛與死與 IG 網紅〉一文中認為，社群媒體是人類互助、資訊共享的橋梁，也可以是造假渲染、尖銳傷人的利刃。他指出「**自戀文化**」、「**相對剝奪感**」和「**助長霸凌**」等三大副作用，並視IG為投射自我的鏡子，思索如何藉此照見自己與世界，免於扭曲。

## ②題目



### 第一部分

請根據**自身或觀察周遭朋友**使用網路社群軟體的經驗，歸納社群平台使用的優缺與心得，以「我看網路社群使用」為題，書寫一篇結構完整的文章，文長400字為限。

論據：材料

### 第二部分

寫作指引：

- 1、務必抄題：「我看網路社群使用」。
- 2、文章至少分三段書寫，內容應包含：
  - (1)「介紹你最常使用的社群軟體，並**分析該軟體的優、缺點**」
  - (2)「說明自己使用社群軟體的經驗」
  - (3)「從自身經驗反思社群軟體引發的現象與問題，**並提出你的意見。**」

論證：對比、歸納

# 引導文（提示作用）



**\*自戀文化：**透過人為的操作，如擺拍、設計場景、美肌、濾鏡等，拼貼出與現實情況截然不同的夢幻質感。

**\*相對剝奪感：**相較於網紅的富裕，個人生活物質條件遠遠不如時，所引發的自卑、自嘆的情結。

**\*助長霸凌：**臉書的讚數、IG的愛心數和追蹤人數等，成為同儕間的人氣指標。又由於IG具備高度匿名性，容易滲透於學生族群，成為校園流言與霸凌的集散地。



# 論據-我的評分重點

## 理論論據

- 公認的道理
- 🎯 名人的言論
- 寓言故事
- 科學定理

## 事實論據

- 🎯 發生過的事情(經驗)
- 歷史事實
- 🎯 新聞大事 (Andy事件)
- 🎯 研究或統計數據

## 第一段-提出論點（5個班幾乎沒有）

在科技發展的時代，各種社群軟體也迅速的興起。透過社群軟體，我們可以看見明星的生活、各種活動資訊，也可以將自己的照片發布出來，記錄生活。這些看似完美且貼近年輕人的設計，真的一點壞處都沒有嗎？（應一忠 游00）

在網際網路如此盛行的時代，手機持有已是家常便飯。路上人們無不低頭看著那長方形的「潘朵拉盒」，為之著迷不已。（體一忠 林00）



## 第一段-提出論點（5個班幾乎沒有）

社群讓我們的生活甚至是心靈都有所變化，有了社群，就算不用現實見面也可以認識不同的人，甚至可以找到和自己有共同興趣愛好的網友，彷彿有種「終於有人懂我」的感覺。但也因為社群的方便，網路世界的記憶，很多東西是無法被抹滅的，所說的每一句話，最後都可能成為傷害自己的利劍。（子一孝 許00）

二十一世紀的現今，網路已是生活中不可少的東西。沒有了網路，大家就好像和外界有一面無形的阻隔牆，強迫人們變成井底之蛙。（子一仁 楊00）

## 第二、三段-論據（優點具體事例）

IG是個實用、方便的社群軟體，再加上強大的演算法，有時我甚至覺得它比我更加了解我。國中時我無意間滑到關於讀書的一則貼文，我對此常感興趣，便深入了解這支帳號。他是一名剛考完會考的畢業生，在準備會考的階段分享了許多科目的閱讀重點，以及多數人常遇到壓力、無法取得好成績的相關經驗，對方製作出相當大量的貼文，對我非常的有幫助。其後我也創立了讀書帳，長久經營下，不僅幫助別人，通過讀書方法的交流，我也常常取得好的成績。（子一孝 陳00）-課業助力

我最常使用的社群軟體是臉書，我會加入一些交易的社團，那裡有許多同好會進行周邊商品的買賣或交換。相對於購物網站，臉書較少仿製品，讓人交易更加安心。（應一忠 吳00）-交易平台



## 第二、三段-論據（優點具體事例）

因為我從小就喜歡表演，IG就像是我的虛擬舞台，把想要表演給大家看的內容錄起來，發到IG上。貼文中的愛心數量就像是歡眾給我的掌聲，因此看見這些愛心數，我都會感到非常高興。（應一忠 張00）-分享平台

IG可以透過他人貼文，看到好吃的食物、漂亮的風景及人們、無數好看好用的濾鏡，一大票等我認識的新朋友。對於受限學生身份的我，如打開潘朵拉寶盒般，震驚不已。（應一忠 陳00）-人際及資訊交流

小結：生活記錄、聊天室、追星、跟風、網路酒駕.....

## 第二、三段-論據（缺點具體事例）

為了在自己IG維持粉絲數，每天花了一大把時間拍照修圖，導致壓力太大得了憂鬱症。說到底是因為付出了時間成本，就會在意。我覺得要戒除社群成癮，花時間追求按讚及愛心數，不如在現實人生努力成為一個勝利的人。（子一孝 蔡00）-假面人生

我認為IG所帶給大家的是一個謊言及表面的世界。你不知道其他人真實的想法或情況，就像是一個人不願面對真實自我，所刻意營造出來封閉自己的空間。（子一孝 簡00）-假面人生

## 第二、三段-論據（缺點具體事例）

班上同學都是人手一機，每到下課時間就有超過半數的同學會拿起手機：玩遊戲、看影片、看聯絡人。想到小學時期，一下課大家就如同東非大草原動物般大遷徙，出去運動、玩遊樂器材，甚至鬼抓人，這場景在社交軟體盛行下，已不復見。（子一仁 楊00） -宅文化

IG的缺點是限時動態不能編輯，如果已發布，發現有些地方打錯字，想要補救無法直接編輯修正，只能刪除重新打字，再發布一次。（應一忠 李00） -設計不良

## 第二、三段-論據（缺點具體事例）

REELS太好看，會讓人忘記睡覺。而且隱私貼文，比起紙本更容易被媽媽偷看。（資一仁 黃00）-成癮

抖音的小影片很紓壓，但也容易讓人成癮，浪費太多時間。-成癮

周遭朋友使用社交軟後都影響深遠。上課時無法控制自己，一定要打開它看些影音，來獲取短暫的多巴胺。害怕漏接訊息，如毒癮發作無法戒斷。長時間久坐及用眼，身體過度疲累，無法集中精神做其他事。（應一忠 陳00）-成癮

## 第二、三段-論據（缺點具體事例）

我的一個朋友，長相甜美可愛，所以她喜歡傳一些生活照在社群軟體上。但因為她的身材較別人壯一些，所以每次貼文就會有負面留言，如「這個人身材比例很怪」、「好像一頭豬」、「身材五五分」.....等。一開始她覺得世界之大，不是所有人都喜歡她，是很正常的事。隨著留言越發快速便利，攻擊她的人變本加厲。她不再漫不在乎，最後她罹患憂鬱症，至今仍仰賴藥物控制。（應一忠 丁00）-霸凌

社群媒體固然可以傳達愛與溫暖，也能成為利刃傷人。古云：「良言三冬暖，惡語人六月寒。」在匿名功能強大的社群軟體，若能開發檢示功能，讓貼文者為自己的言行負責，便不會傷害到他人。  
（應一忠 羅00）-霸凌



## 第四段-呼應論點，反思及修正（5個班都偏向口號式，無法執行）

針對社群瀏覽成癮，我希望能研發出一種軟體，每隔半小時就跳出通知提醒使用者休息，避免過度使用。（子一孝 徐00） -研發

我認為IG匿名功能極其危險，如果官方能將註冊改為年滿18歲，心智相對成熟的人們，就不太會有匿名亂罵人的情況。這樣IG做為社交軟體，就是一個完美且讓人安心的存在。（子一仁 鍾00）

-研發

## 第四段-呼應論點（省思、看法）

我們無法管轄別人要說什麼，所以除了社群帳號部分貼文不設公開，以保護自己之外，最重要是調整自己心態，你無法讓所有人都喜歡你，所以有時候接受自己的不完美，才是一劑最好的強心針。

（子一孝 陳00）-心態調整

人的生命不該侷限於那小小的長方螢幕，有更多事物等著我們用其他感官去體驗。把視線移開後，你會發現手機讓你錯過許多人世間的快樂。（體一忠 林00）-心態調整

## 第四段-呼應論點（省思、看法）

社群軟體使人們過上快時代生活，但人們思考速度不及科技發展，因此我認為媒體「識讀能力」是目前最重要的課題。（應一忠 辜00）-能力培養

# 普遍犯的錯誤



第一部分：

沒有前提（直接我最常用的社群軟體是○○○。他的優點是.....，他的缺點是.....。）

第二部分：

優、缺點直接像提示文一樣「標語式」、「喊口號」，  
沒有故事性。

# 普遍犯的錯誤

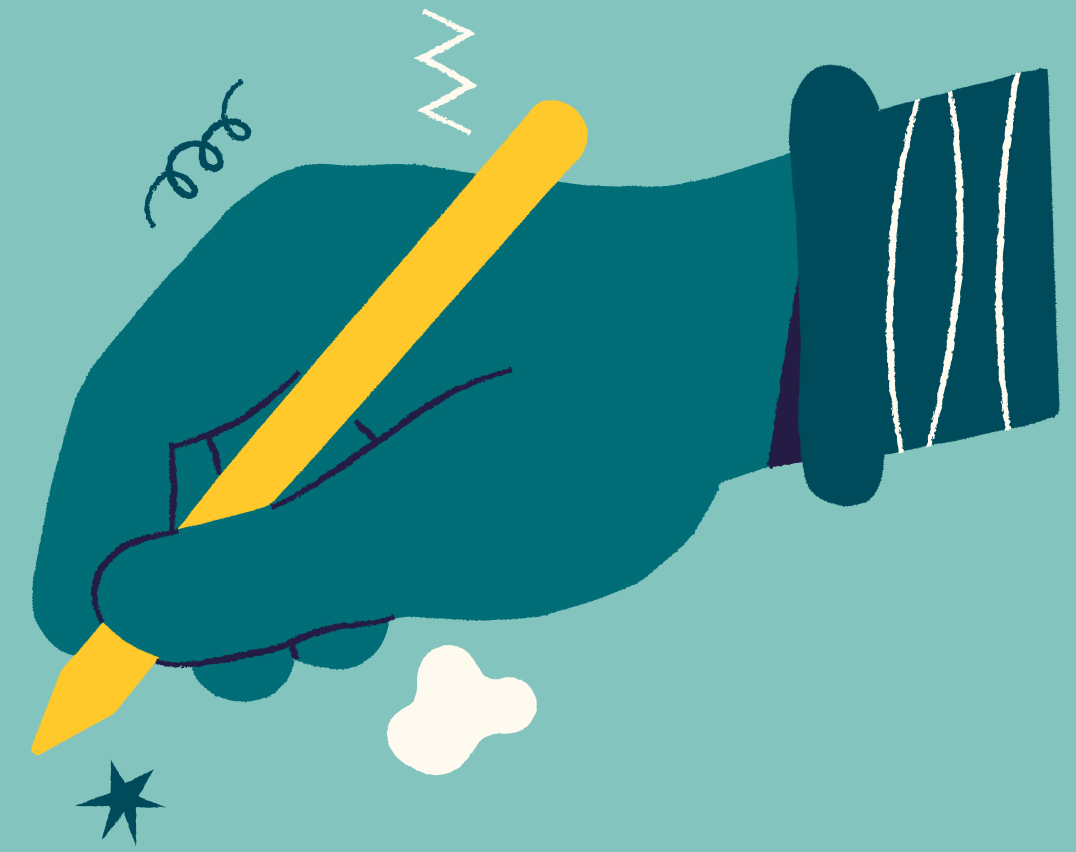


第三部分：  
結論不夠具體，或前後矛盾。

## 1.未提出可施行的修正方法

要有媒體識讀的能力。-如何培養？

網路雖然快速，但藏著許多問題和麻煩，我認為只要不上網就不會有風險。-直接放棄





# 普遍犯的錯誤

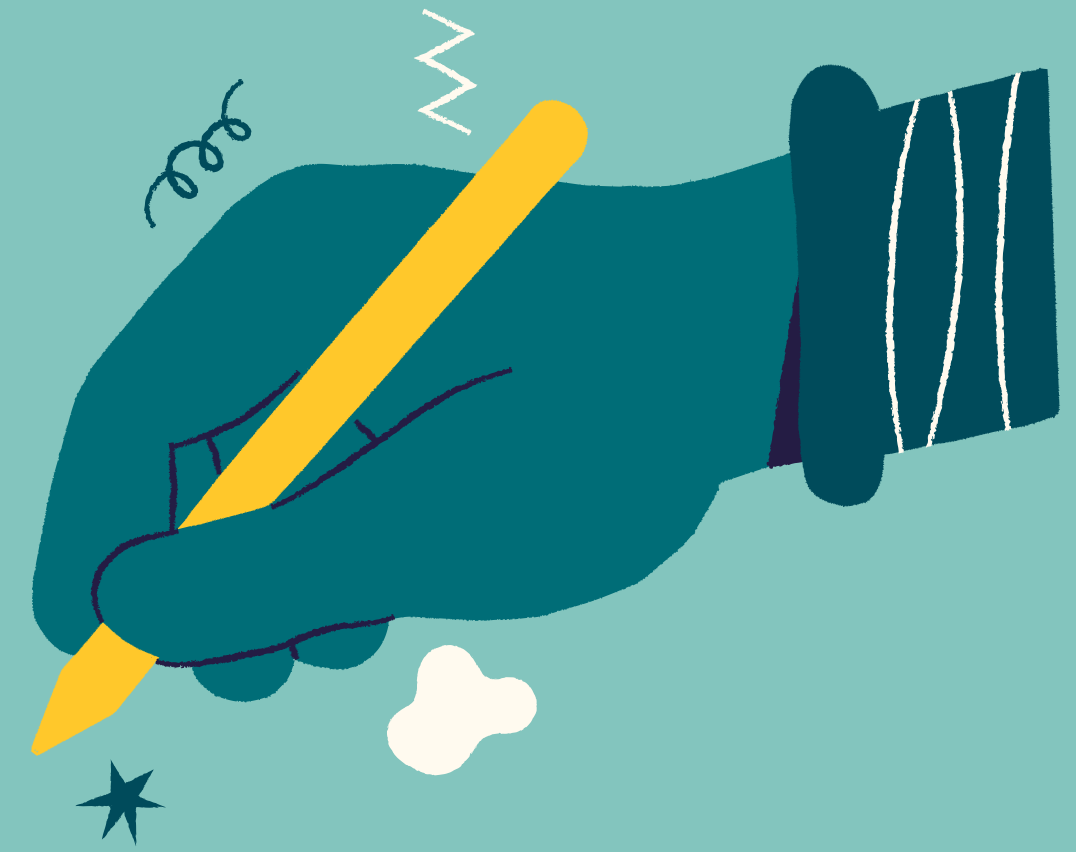


第三部分：

結論不夠具體，或前後矛盾。

## 1.未提出可施行的修正方法

網路世界的發達，社群的便利，看似完好無缺，實際上卻處處是漏洞。我想大概是因為他們創造的初心是為了方便，卻沒想到變成傷人的凶器。這個利器傷的不只一個人，還傷了創始人那顆想服務社會的心。但**其實只要好好使用它**，它的便利性會成為人與人之間溝通最重要的橋梁。（子一孝 許00）**-有等於無**



## 2.前後矛盾



最後，我建議少碰這些社群軟體，人生會過得比較好。

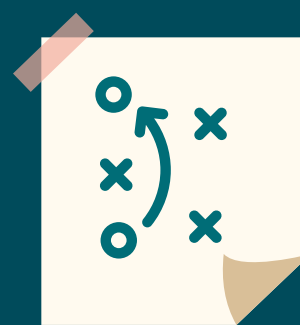
-第一段說「生活中不可或缺」

我不確定它是否會偷聽我說話，常常我需要買東西時，就會推送我相對應的廣告。有些人會在社群軟體上宣傳激進的想法，我常常滑到希特勒或史達林一派的擁護者。我認為不要因為他人而漸漸走向地獄，最好面對社群軟體的方式是，不要輕易被洗腦。-?

# 未來參考



題目強調「非個人  
親身經歷，見聞他  
人事件亦可」



破壞本事不小，  
建設本事待練。



可以思考提示  
文的必要性

# 簡報結束

---



---

# 謝謝大家

---